

KYOTO 大学生グローバルベンチャーコンテスト2025

実施報告書

スケジュール

12月12日(金) 記念講演、ガイダンス、発表順抽選
12月13日(土) 専門家による指導
12月14日(日) 発表、表彰式

KYOTO International Entrepreneurship Contest for University Students 2025

Hosts
Education Development Alliance



JETRO
Japan External Trade Organization



京都府
Kyoto Prefecture



京都市
CITY OF KYOTO

Be a Great Small.
中小機構

SGP
SG PARTNERS



ほんまもんを結わう
京都商工会議所

KRP
KYOTO RESEARCH PARK

 京都知恵産業創造の森

ie.Edu
INTERNATIONAL ENTREPRENEURSHIP
www.ie-edu.org

shisaku

KISEREN
京都機械金属中小企業青年連絡会

SHOKZ



 **KCAP**
KYOTO FG

 京都信用金庫

 **Gabriel**
加百列生物

コンテスト実施概要

【主催】 教育開発アライアンス

(構成: NPO法人KANU NIPPON、日中留学推進機構、
株式会社GES、生田グローバル株式会社)

【共催】 京都府、京都市、京都商工会議所、(独)中小企業基盤整備
機構 近畿本部、(一社)京都知恵産業創造の森、ジェトロ
京都、京都リサーチパーク(株)、京大オリジナル株式会社

【後援】 (一社)京都経済同友会、京都機械金属中小企業青年連絡会、
(公財)京都産業21、(一社)京都試作ネット

【協賛】 京都信用金庫、京都キャピタルパートナーズ株式会社、
株式会社仁通、生田産機工業株式会社、
株式会社SGパートナーズ、浙江加百利生物有限公司

【実施スケジュール】

～10月10日(金)

応募受付

10月15日(水)

書類選考結果の通知

12月12日(金)18:45-20:30

ミニ講義、ガイダンス

会場:京都経済センター 7階 京都商工会議所 会議室

12月13日(土)10:00-15:30

専門家による指導

会場:京都大学医学研究科医学部芝蘭会館別館 研修室

12月14日(日)13:00-17:30本選、表彰式

会場:京都リサーチパーク (KRP)西地区4号館 ルーム1

応募チーム、出場チーム概要

【応募チーム】

35チーム、201名

<チームの大学の所在地(国・地域)>

日本、中国、ベトナム、インドネシア、タイ、中国・台湾、オーストラリア

【書類選考通過チーム】

16チーム

<チームの大学の所在地(国・地域)>

日本、中国、ベトナム、インドネシア、タイ、中国・台湾、オーストラリア

【コンテスト出場チーム】

10チーム、43名

<チームの大学の所在地(国・地域)>

日本、ベトナム、インドネシア、タイ、中国・台湾

<参加者の国籍>

日本、ベトナム、韓国、マレーシア、フィリピン、アメリカ、中国、
インドネシア、ベニン、ブラジル

【応募チーム学生所属大学】

大阪公立大学、神戸大学、九州大学、京都先端科学大学、立命館大学、
中央大学、東京科学大学、京都大学、神戸情報大学院大学、名古屋大学、
哈爾浜工程大学、西北工業大学、東南大学、南京農業大学、四川師範大学、
Caltex Riau Polytechnic、Tamkang University、
Universitas Andalas、The University of Melbourne、IPB University、
The University of Sheffield、Foreign Trade University、
Sebeias Maret University、Suranaree University of Technology

出場チームビジネスプラン

| |
|---|
| 立命館大学 - SongStudy |
| SongStudy is an AI-powered music and language learning platform that transforms music listening into an active, emotional learning experience. It enables natural and emotional learning for Japanese users learning English and international users learning Japanese through songs, karaoke, and AI-assisted interaction. Key features include real-time lyrics/translation, AI-generated quizzes based on proficiency levels, and pronunciation and fluency scoring in Karaoke Mode. A unique long-term differentiator is the AI music creation studio, which allows learners to transition into creators. |
| Tamkang University-HEARTLINK WEARABLE DEVICE |
| HeartLink is a family-centered wearable health device and bilingual app designed to bridge the emotional and physical distance between Vietnamese students/workers abroad and their parents at home. Unlike typical fitness trackers, it specializes in cross-user health monitoring for family members across borders. The device integrates PPG and ECG sensors and allows children abroad to remotely monitor parents' real-time health indicators. An AI analytics system detects abnormal patterns and automatically issues emergency alerts. The device's energy-efficient design supports up to one month of operation after a short charge. |
| 神戸大学 - TRANSACK |
| The TRANS project introduces the Bamboo Transformable Disaster Backpack, pioneering a Dual Innovation model. Its novelty lies in its transformation from a backpack into a ready-to-use cot (simple bed), directly addressing the "indirect disaster" of health issues caused by sleeping on hard floors in evacuation centers. It offers Ultimate Versatility as it can function as a chair, a stretcher, and a tool base for disaster recovery work. The Material Innovation uses domestically sourced, unused bamboo, contributing to solving Japan's abandoned bamboo forest problem and providing kindling in emergencies. The business strategy focuses on Government/Municipalities for stockpiling. |
| 九州大学 - Golfary |
| Golfary is an AI-assisted travel design platform for inbound golfers visiting Japan. It resolves the dilemma faced by travelers forced to compromise between inflexible pre-packaged tours and the difficulty of independent booking. The platform offers fully customized itineraries, one-step reservations and payments, and logistical support, including vehicle and driver support, to overcome language and logistical barriers. It aims to achieve "AI × Tourism × Regional Revitalization," benefiting local communities. The initial target customers are Korean golfers. |
| Foreign Trade University- Makoto Kyoto |
| Makoto Kyoto's Artisan Innovation Hub (Project: Kyoto Re:Craft) addresses the succession crisis of Kyoto's traditional crafts (kogeい). It creates a physical and digital hybrid ecosystem guided by the "Shu-Ha-Ri-Wa-So" philosophy, connecting master artisans, young creators, and global audiences. Services include youth apprenticeship programs (Shu), co-creation studios with masters (Ha), and the use of AR/VR storytelling. The Akashi Registry (Wa/So) uses NFC tagging for authenticity verification and cultural IP protection, transforming tradition into a living, sustainable art form. |
| Suranaree University of Technology- KyoNext |
| KyoNext is a dual-sided platform aimed at helping tourists "Find and buy authentic Kyoto crafts now," solving the fragmented access to authentic crafts and the low digital literacy among artisans. It focuses on enabling conversion of tourist intent into immediate sales. For travelers, it offers map-driven real-time stock availability and immediate fulfillment options (reserve-and-pickup, ship-today). For elder-run artisan shops, it provides ultra-simple SaaS tools, notably two-tap inventory updates via LINE/QR, making digital presence easy. |
| 立命館大学 - Vision Path |
| Vision Path is an AI-driven intelligent mobility assistant that transforms the traditional walker into an environment-aware tool. It uses AI object detection and sensors to guide users to safety via gentle vibration feedback, a feature currently unavailable in walkers. It aims to help the visually impaired and elderly in Japan move more safely and independently, reducing the workload for caregivers in a rapidly aging society. It positions itself as a cost-competitive solution between conventional walking aids and premium robotic systems. |
| 中央大学/東京科学大学 - Trash2Treasure |
| Trash2Treasure offers an integrated, data-driven solution that unifies marine plastic collection, advanced recycling, and ESG services into a single traceable supply chain. It transforms marine pollution into measurable ESG value and supports corporate compliance needs. The core product is high-quality, traceable regenerated fiber sourced from marine plastics collected in Japanese coastal waters (e.g., Seto Inland Sea, Okinawa). It provides digitally tracked ESG data (including carbon footprint reduction) using an MRV framework, which is crucial for B2B clients' sustainability disclosures. |
| Suranaree University of Technology- N-Touch |
| N-Home is a mobile app for international residents (students/workers) in Japan, focusing on fast local connection and essential service access via AI-driven matching. Its unique structure automatically enrolls users into Global, Country, and City groups to ensure immediate peer connection. The app reduces social isolation and integration friction. It offers an AI concierge for step-by-step local guidance and a marketplace of verified local services. Revenue is primarily generated through B2B licensing of privacy-preserving dashboards to universities and municipalities. |
| 立命館大学 - Kyopath |
| Kyopath is a smart sustainable tourism platform addressing Kyoto's overtourism through real-time crowd detection. It employs adaptive route guidance (KyoGuide) to redirect tourist flows toward less crowded "hidden gem" areas, promoting travel efficiency and sustainability. Key features include KyoMaps (real-time density map), integration with an NFC-based One Day Pass (KyoPass) for unified transportation access, and a unique Mosleem Mode displaying halal restaurants and worship facilities. |

12月12日：ミニ講義、ガイダンス

京都経済センター 7階 京都商工会議所 会議室

| 内容 | 講師等 |
|------------|--|
| 主催者挨拶 | 京都商工会議所理事 荻野 達也氏 京大オリジナル株式会社 岡崎 拓也氏 |
| ミニ講義Ⅰ | 京都工芸繊維大学准教授 スシ スズキ氏 |
| ミニ講義Ⅱ | 起業家/2023年度GVC優勝者 湯 鴻浩氏 |
| コンテストルール説明 | 実行委員会事務局より |
| コンテスト発表順抽選 | 参加者 |
| 参加者交流会 | 参加者 |

<主催者挨拶>

京都商工会議所 荻野 達也氏



京大オリジナル株式会社 岡崎 拓也氏



<ミニ講義>

京都工芸繊維大学 スシ スズキ氏



NODAS株式会社湯 鴻浩氏
(GVC2023優勝者)



12月12日:発表順抽選

各チームが自己紹介を行い、くじを引いて発表順を決めました。



12月12日:交流会の様子

初めて会った学生達ですが、すぐに打ち解けました。



12月13日:専門家による指導

京都大学医学研究科医学部芝蘭会館別館 研修室

| 指導専門家 | 所属 |
|--------------|-----------------------------|
| 高瀬 進 | GVC実行委員会 アドバイザー |
| 湯 鴻浩 | 起業家/2023年度KIEC優勝者 |
| キム チャンジュ | 立命館大学経営学部 教授 |
| Sushi Suzuki | 京都工芸繊維大学 未来デザイン・工学機構 准教授 |
| 宋 晓非 | アイード株式会社 取締役会長 起業家/エンジェル投資家 |

各チームは午前と午後に分かれ、専門家からの指導を受け、プレゼンテーションをブラッシュアップします。



12月13日:専門家による指導

京都大学医学研究科医学部芝蘭会館別館 研修室



12月14日:本選・表彰式

京都リサーチパーク (KRP)西地区4号館ルーム1

【本選スケジュール】

| 内容 | 講師等 |
|-----------------------|---|
| 主催者・共催者挨拶 | 大学生グローバルベンチャーコンテスト 実行委員会委員長 生田 泰宏氏 京都リサーチパーク株式会社 執行役員 イノベーションデザイン部長 永井 隆行氏 |
| 発表①: N-Touch | Kobe Institute of Computing/Nagoya University |
| 発表②: Vision Path | Ritsumeikan University |
| 発表③: TRANSACK | Kobe University |
| 発表④: SongStudy | Ritsumeikan University |
| 発表⑤: Makoto Kyotot | Foreign Trade University |
| 発表⑥: GOLFARY | Kyushu University |
| 発表⑦: HEARTLINK | Tamkang University |
| 発表⑧: Trash 2 Treasure | Chuo University/Institute of Science Tokyo |
| 発表⑨: Kyopath | Sebeias Maret University |
| 発表⑩: KyoNext | Suranaree University of Technology |
| 講評 | 審査員代表 (一社)京都試作ネット 代表 佐々木 智一氏 |
| 結果発表 | |
| 閉会挨拶 | 京都市産業観光局 産業イノベーション推進室 スタートアップ担当部長 森岡 環 氏 |

【本選審査員】

| 本戦審査員 | 所属 |
|--------|---|
| 河野 慎吾 | 京都キャピタルパートナーズ株式会社 ベンチャー投資部 次長 |
| 三輪 文彦 | 京都信用金庫 理事 企業金融本部長 洛中エリア本部長 |
| 佐々木 智一 | (一社)京都試作ネット 代表 |
| 森岡 環 | 京都市産業観光局 スタートアップ・産学連携推進室 スタートアップ支援担当部長 |
| 片岡 茂樹 | 京都商工会議所 特別プロジェクト推進室 室長 |
| 赤塚 太朗 | (一社)京都知恵産業創造の森 産学公連携推進部長 |
| スシ スズキ | 京都工芸繊維大学 准教授 |

12月14日:本選・表彰式

京都リサーチパーク (KRP)西地区4号館ルーム1

<開会挨拶>



GVC実行委員会委員長 生田泰宏氏



京都リサーチパーク株式会社 永井 隆行氏

<審査の様子>



<講評>

(一社)京都試作ネット 佐々木 智一氏



<閉会挨拶>

京都市産業観光局 森岡 環 氏



12月14日:発表

京都リサーチパーク (KRP)西地区4号館ルーム1



KYOTO International Entrepreneurship Contest for University students 2025

12月14日:受賞発表

京都リサーチパーク (KRP)西地区4号館ルーム1

| | |
|---------------------------------|--|
| 京都市長賞 (副賞 賞金30万円) |  |
| 神戸情報大学院大学 N-Touch |  |
| 京都リサーチパーク賞 (副賞 賞金20万円) |  |
| 立命館大学 Vision Path |  |
| 京都知恵産業創造の森賞 (副賞 賞金10万円) |  |
| 神戸大学 TRANSACK |  |
| 京都試作ネット賞 (副賞 賞金10万円) |  |
| 立命館大学 Vision Path |  |
| GVC実行委員会委員長賞 (副賞 賞金10万円) |  |
| 九州大学 Golfary |  |
| 京都信用金庫賞 (副賞 賞金10万円) | |
| TAMKANG UNIVERSITY HEARTLINK | |
| 京都商工会議所K-CAP賞 (副賞 賞金10万円) | |
| 立命館大学 SongStudy | |

参加者の起業状況

起業した学生団体の資金調達総額が10億円を超えています。（*2025年11月現在）

| No. | 分野 | 大学所在地 | 参加者国籍 | 概要 |
|-----|--------|--------|-------|--|
| 1 | Eスポーツ | 日本 | 中国 | 参加者は在学中に起業したEスポーツの会社です。現在日本国内最大級のeスポーツ施設であり、日本国内のトップレベルのEスポーツ大会も運営します。 |
| 2 | IT | 日本 | 日本 | ロボットアプリケーションの開発やロボット導入支援等を行っている。現在ソフトバンクグループの子会社向けの介護用のロボットアプリを開発しています。 |
| 3 | ドローン | 中国 | 中国 | ドローンを利用して、地形の検査を行うサービスを提供しています。 |
| 4 | サービス | 日本 | 日本 | 新しいスタイルの成人式を企画・運営しています。2020年以降、外国人支援として、日本での不動産賃貸や購入時のトラブル回避のための新しいサービスを提供しています。 |
| 5 | 材料 | シンガポール | 中国 | 船体船底の特殊塗料を開発しています。 |
| 6 | IT | 日本 | ウクライナ | 妊婦の健康状況を監視するためのアプリケーションを開発しています。 |
| 7 | テクノロジー | 日本 | 中国 | 光学技術を基に脳神経系病気の非侵襲性診断と治療を目指すニューロテック企業です。 |

KYOTO International Entrepreneurship Contest for University Students 2025

Hosts
Education Development Alliance



実行委員会 教育開発アライアンス

〒602-8446

京都市上京区五辻町82 京町家インキュベーション

事務局:生田グローバル株式会社

TEL:075-286-3930 Email:info@kyoto.academy